

PROCEDIMIENTO BÁSICO	INVENCIÓN LIBRE O AZAROSA (Surrealismo)	RESTRICCIÓN PURA (Consignas oulipianas)	BINOMIOS FANTÁSTICOS (Gianni Rodari)	EXTRAÑAMIENTO (Formalistas rusos)
Tipos de estrategias y actividades asociadas	Escritura automática: consiste en entrar en un estado de particular calma para luego escribir sin tema ni dominio del pensamiento racional sino por mera asociación libre, rápida y automática. En la siguiente cita del "Manifiesto surrealista" de Breton verán el modo en que aparece esta estrategia. "Pidan que les traigan con qué escribir, tras haberse instalado en un lugar que sea lo más favorable posible para la concentración del espíritu sobre sí mismo. Entren en el estado más pasivo o receptivo que puedan. Prescindan de su genio, de su talento y del genio y del talento de los demás. Digan hasta empaparse que la literatura es uno de los más tristes caminos que llevan a todas partes. Escriban rápido, sin tema	Lipograma: consiste en restringir el uso de un elemento (letra, signo de puntuación, verbo, etc.) o, por el contrario, en imponer un elemento exclusivo como la canción de León Gieco, "Los Orozco". Esta estrategia presenta muchas variantes para jugar con todos los niveles de la lengua. A manera de ejemplo, un fragmento de Trafalgar del escritor español Vital Aza (1815-1912), en la que narra la batalla a lo largo de dos páginas usando solamente una vocal: la a. "¡Jamás narrará la alada Fama tan malhadada batalla naval, tantas vanas hazañas, tan amargas faltas! La armada gala, asaz mal mandada, arrastra amalgamada al fatal drama, la gaya cañagrana, natal sagrada banda. Alzadas las anclas, zarpan gallardas la amada rada a la par ambas armadas. La mar falsa aparataba, tras callada calma, falaz saña. Zafa cada magna barca; ara galana la llana salada campaña tras la, para tantas almas, fatal armada a bandas granas. Rayaba la mañana. Ya más a más aclarada, las avanzadas atalayas la alcanzan tras mar tan ancha. Dada la alarma, claman a tantas santas para la halagada palma alcanzar, sagaz, cada armada a Trafalgar llamada. Alzan a la par gran algazara, zambras, palabras bravas alharacas."	Binomios fantásticos: se trata de generar asociaciones entre dos palabras que no tengan relación alguna. Se les puede pedir a dos estudiantes que piensen al mismo tiempo una palabra y luego juntar esos pares fantásticos. Luego se juntan con distintas preposiciones y pueden servir como disparadores para escribir historias.	Instrucciones inútiles: el extrañamiento consiste en expandir lo obvio y dar instrucciones para algo que no se necesita. Son imperdibles las Instrucciones de Julio Cortázar, entre las que más me gustan están: "Instrucciones para llorar", "Instrucciones para subir una escalera" e "Instrucciones para dar cuerda a un reloj". Escriba instrucciones para hacer, por ejemplo, alguna de las siguientes cosas: • reír • olvidar • caerse • callar • enojarse • toser



preconcebido, escriban lo suficientemente rápido para no tener que frenarse y no tener la tentación de leer lo escrito. La primera frase se les ocurrirá por sí misma, ya que cada segundo que pasa hay una frase que desea salir." (André Breton, Manifiesto, 1924)			• perdonar
Cadáver exquisito: es un ejercicio de escritura grupal donde un integrante escribe una frase, dobla el papel y deja sólo la última palabra al descubierto. A partir de esa palabra la persona siguiente continúa con otra frase y así sucesivamente.	Transformación homofónica: se trata de una traducción imaginaria guiándose por el sonido de las palabras o por una traducción más imaginaria. Por ejemplo, pueden traducir imaginariamente el siguiente texto (puede intentar una versión más literal y una más libre). Nitlayokoya, niknotlamatiya san, nitepiltsin Nesaualkoyotl xochitika ye iuan kuikatika nikimilnamiki tepiluan, ain oyake, yejua Tesosomoktsin, o yejuan Kuajkuajtsin. Ok nelin nemoan, kenonamikan. ¡Maya nikintoka in intepiluan,	Zoo fantástico: es una variante del binomio fantástico para armar monstruos y animales raros. "El juego de la zoología fantástica consiste en inventar animales fantásticos partiendo de la similitud fónica que puedan ofrecer sus nombres. Esta similitud permite inventar al	Descripción extrañada: se trata de volver extraño un objeto familiar, a través de una descripción con mirada ajena como si se lo viera por primera vez o si uno perteneciera a otra cultura, cobra aspecto de adivinanza si uno no nombra el objeto o actividad descripta.



maya nikimonitkili toxochiu! Ma ik itech nonasi, yektli yan kuikatl in Tesosomoktsin. O aik ompoliuis in moteyo, ¡nopiltsin, Tesosomoktsin! Anka sa ye in mokuik a ika niualchoka, in san niualiknotlamatiko, nontiya. San niualayokoya, niknotlamati. Ayokik, ayok, kenmanian, titechyaitakiu in tlaltipak, ika nontiya.	LAGATO, al COATIGRE o a la CABALLENA. Es admisible que estas extrañas simbiosis se produzcan entre animales y objetos y den origen a la LOMBRILLA, al PUERCOESPLEEN o a la ALMONDRA que adquirió su nombre después de un atracón de almendras." (Pampillo, 1982:104) Pueden inventar, a la manera de un diccionario o una enciclopedia, algunas definiciones de este tipo de animales fantásticos.
---	--



Collage:	consiste en juntar	Sustantivo + 7: consiste en reemplazar cada	Geografía	Metáforas muertas: se
element	os en un contexto	sustantivo que presente un texto por el séptimo	imaginaria: es una	trata de revivir
ajeno a	ellos. Puede hacerse	que figure en el diccionario después de él.	variante del	metáforas muertas o ya
recortan	ndo imágenes de		binomio fantástico	lexicalizadas.
diarios y	revistas o también		en el que se cruza	La consigna pide revivir
con fras	es del diario hasta		un mapa y un	metáforas muertas o
armar ui	n poema o texto de		género como la	congeladas, es decir,
imágene	es nuevas e		enciclopedia.	metáforas que han sido
inusitada	as.			lexicalizadas,
				incorporadas al léxico y,
				a fuerza de uso, han
				perdido su sentido
				metafórico. Es lo que
				ocurre con "rojo
				chillón", "la boca del
				río", "los brazos del
				sillón", "las patas de la
				mesa", "el ojo de la
				cerradura", "la boca del
				subterráneo", "la
				cabeza del alfiler", entre
				otras.
				1. Elabore una lista de
				metáforas lexicalizadas
				que aludan a partes del
				cuerpo.
				cuerpo.
				2. Elija una de las
				siguientes expresiones
				figuradas (u otras de la



			lista elaborada) y escriba un breve relato en el que se la utilice en sentido literal.
			 caer de pie pedir la mano hacerse la rata lavar el cerebro ponerse las pilas estar con la soga al cuello poner las barbas en remojo
Diálogo surrealista: es un	Transformación definicional: se trata de traducir	Biografías	Topónimos: se trata de
ejercicio de escritura de a dos	·	•	describir un lugar
Un participante escribe	que las forman hasta conformar una densa red de	de elegir un	semejante a su nombre
preguntas y el interlocutor	significados.	personaje de una	(se podría probar con
respuestas sin mostrarlas.		lista de opciones y	Quilmes, Tartagal, Azul,
Luego, el primero lee la		mezclar	Salta, Salsipuedes, etc.).
pregunta y el segundo la		información	
respuesta que quedará felizmente inadecuada.		verdadera e información falsa.	
renzmente madecuada.		Un ejemplo puede	
		ser uno de los	
		primeros libros de	
		Borges, <i>Historia</i>	



Universal de la Infamia, en el que aparecen personajes de toda laya.
Pueden elegir uno de los personajes propuestos y escribir una biografía apócrifa.
1. Jacqueline Hainaut (revolucionaria francesa y heroína en la Comuna de París)
2. Xi-Pen (integrante de la primera expedición terrícola que conquista Marte en el año 2050)
3. Alí Malú (pirata somalí en 2011) 4. Richard Phillips (capitán del barco



		secuestrado por piratas somalíes en abril de 2011. Después de ser rescatado por la Armada estadounidense, Phillips se convirtió en un héroe por haberse entregado a los secuestradores para salvar la vida de su tripulación). 5. Adela Rosales (primera maestra de una escuela mapuche en Neuquén en 1920) 6. Strauss Motherland (alto funcionario del FMI enviado a Grecia en 2011)	
		Grecia en 2011)	
Muro descascarado: consiste en dejar que la imaginación forme figuras a partir de una pared húmeda o descascarada (una buena	Permutación léxica: se trata de intercambiar en un poema las terminaciones de sustantivos y verbos. Por ejemplo, el siguiente fragmento de la copla trastocada de José M. Marroquín:		Variante turística: es una variante de la anterior pero con preguntas dirigidas a



alternativa si nos toca un aula en mal estado). Se puede jugar con la imagen y con las palabras incompletas, ya que se trata de un muro parlante.	"Ahora que los ladros perran, ahora que los cantos gallan, las altas suenas campanan, y que los rebuznos burran y que los gorjeos pájaran y que los gruños marranan"	imaginar un lugar turístico.
Montajes: consiste en yuxtaponer o combinar partes de distintos textos como los refranes o las poesías. Son famosos los montajes de refranes ("Al que madruga, cuchillo de palo") y también el montaje de poesías. Ejemplos: -No dejes para mañana obra empezada, medio acabada. -A caballo regalado, corazón contento. -Al que madruga, mona se queda.	Quimera: se trata de una cruza de textos a partir de la cual se llena la estructura sintáctica de uno con la sustancia léxica de otro. La definición dada por los oulipianos es la siguiente: Se escogen cuatro textos, uno de los cuales será texto fuente «T», que se vaciará de sustantivos, adjetivos y verbos. De los otros tres textos «S», «A» y «V», se tomarán respectivamente los sustantivos, adjetivos y verbos que aparezcan, y se colocarán en el texto fuente sustituyendo a los originales de éste y por orden de aparición. Pueden encontrar un ejemplo en la siguiente página: http://hastaelborde.blogspot.com.ar/2008/10/quimera 7434.html También se puede hacer con solo dos textos, o eliminar solo una categoría sintáctica Las posibilidades son muchas.	Diario del viajero: es una variante de Topónimos, pero orientada a generar un texto narrativo con búsqueda de información e invención de personajes. Elija un lugar conocido pero descríbalo como lo haría un extranjero de una cultura muy diferente a la suya.



-En boca cerrada, por si algún día ti	enes que	
tragártelas.		
-Más vale preven que cien volando		
-El que ríe último		
es cola de león.		
	Logo-rallye: consiste en escribir un texto	
	introduciendo en un orden preciso las palabras de	
	una lista determinada de antemano.	
	Versiones: consiste en reescribir un texto fuente	
	explorando la mayor cantidad de versiones	
	posibles.	
	Podemos aprovechar "La cucaracha soñadora" de	
	Monterroso	
	"Érase una vez una Cucaracha llamada Gregorio	
	Samsa que soñaba que era una Cucaracha llamada	
	Franz Kafka que soñaba que era un escritor que	
	escribía acerca de un empleado llamado Gregorio	
	Samsa que soñaba que era una	
	Cucaracha." Augusto Monterroso, La Oveja Negra	
	y demás fábulas.	